



1. Login (Página de Ingreso)

ABACO - Página de Ingreso

ABACO
Comunicación, Atención al Cliente

Usuario (Email):

Clave de Ingreso:

Ingresar

Salir

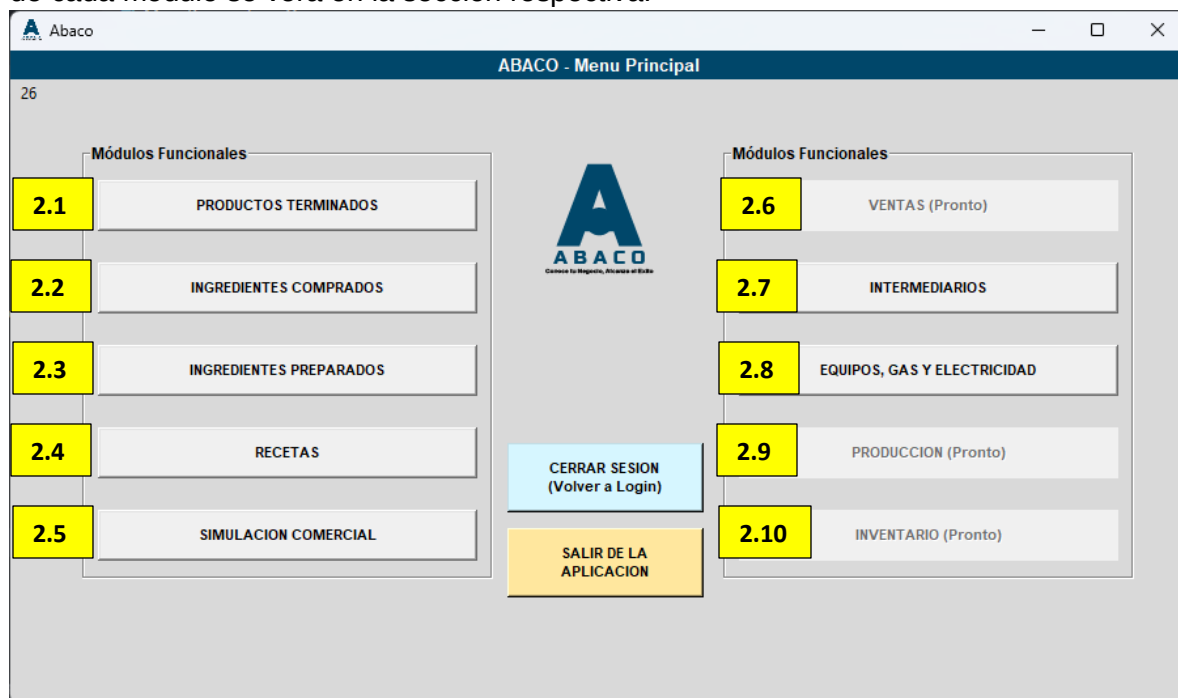
Crear Cuenta

Administración

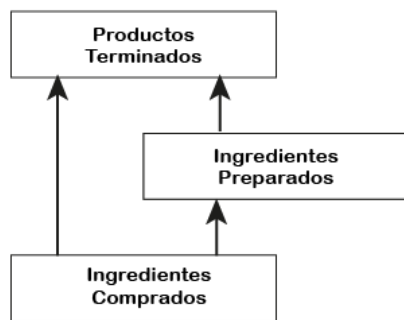
- 1.1. **Usuario:** En este campo se debe ingresar la dirección de correo electrónico que se registró en la creación de la cuenta de usuario. (Ver *ANEXO 1: Creación de cuenta de usuario*).
- 1.2. **Clave de Ingreso:** En este campo se debe ingresar la clave registrada en la creación de la cuenta de usuario. (Ver *ANEXO 1: Creación de cuenta de usuario*).
- 1.3. **Ingresar:** Luego de los pasos 1 y 2 se oprime este comando. Si el usuario y clave están correctos se accede al Menú Principal. En caso contrario aparece un mensaje de datos incorrectos. Repetir el proceso.
- 1.4. **Salir:** Comando para salir de la aplicación.
- 1.5. **Crear Cuenta:** Comando para usuarios que quieran registrarse y crear una cuenta. Las instrucciones están en el **ANEXO 1: Creación de Cuenta de Usuario**
- 1.6. **Administración:** Uso exclusivo del Administrador de la aplicación.

2. Menú Principal

Este es el menú principal de Abaco. Desde aquí se puede acceder a todas las funcionalidades de la aplicación, en adelante “módulos”. El detalle de funcionamiento de cada módulo se verá en la sección respectiva.



- 2.1. Productos Terminados.** Este módulo se encarga del registro detallado y administración de todos los productos terminados o que son finales para su venta a clientes. Conforma la cartera o “carta” de productos que generan ingresos a la empresa.
- 2.2. Ingredientes Comprados.** Este módulo tiene la finalidad del registro detallado y administración de todos los ingredientes o insumos que se compran en el mercado y se utilizan directamente en la preparación de los productos terminados o de los ingredientes preparados.
- 2.3. Ingredientes Preparados.** Este es un módulo exclusivo y de gran utilidad de Abaco. Se encarga del registro detallado y administración de todos aquellos ingredientes o insumos que no compran sino que son de elaboración propia, y que luego son un ingrediente más del producto terminado. La siguiente figura ayuda a ilustrar los conceptos anteriores:



Los productos terminados pueden estar compuestos solo de ingredientes comprados o pueden tener además ingredientes de elaboración propia.

2.4. **Recetas.** Este módulo es el “cerebro” del modelo de costeo detallado de los productos terminados y los ingredientes preparados.

Para cada uno de los productos de la cartera comercial de la empresa, el módulo se encarga del registro y administración de su receta correspondiente. Tiene la simpleza de que solo basta con ingresar cada ingrediente y su cantidad, y, sin necesidad de ningún cálculo por parte del usuario, calcula automáticamente el costo individual del ingrediente en la receta, calcula el costo total de la receta y la incidencia porcentual del costo individual de cada ingrediente en el costo total del producto terminado.

Las recetas se pueden modificar a voluntad y su costo respectivo es actualizado automáticamente.

Precios de ingredientes y costos. En caso que sea necesario actualizar algún precio de compra de algún ingrediente, se debe acceder al módulo de Ingredientes Comprados. Para el ingrediente en cuestión, basta con ingresar el nuevo precio y unidad de compra y Abaco, en forma automática, recorrerá **todas las recetas** en que el ingrediente esté presente y actualizará el costo de todas y cada una de ellas. En ambientes de precios cambiantes, esta funcionalidad cobra especial relevancia.

2.5. **Simulación Comercial.** Este módulo es el que se usa para determinar los precios de venta de los productos terminados. Se hace mediante simulaciones a voluntad del usuario según 4 criterios a elección:

a) Precio Final: Se ingresa cualquier precio final a cliente (IVA incluido) y se calcula el margen neto sobre venta obtenido. Normalmente se usaría para determinar precios de venta con boleta a consumidor final.

b) Precio Neto: Se ingresa cualquier precio neto a cliente (sin IVA) y se calcula el margen neto sobre venta obtenido. Normalmente se usaría para determinar precios de venta con factura para venta a clientes que utilicen crédito fiscal.

c) Margen Neto: Esta es una simulación “inversa”, donde se ingresa el margen neto (en moneda) que se pretende obtener y se calculan los precios de venta neto y total.

d) Margen Neto Porcentual: Simulación equivalente a la anterior pero en vez de ingresar el margen en moneda, se ingresa el margen neto porcentual sobre venta.

e) Comisión Intermediarios: En cada caso también se puede agregar la comisión que se haya pactado con algún intermediario, empresa de reparto, etc.,
d) Registros Guardados: La simulación permite “jugar” con precios, márgenes y comisiones las veces que el usuario desee sin alterar ningún registro guardado previamente. Los datos de la simulación que satisfaga al usuario se pueden guardar. Los precios y márgenes correspondientes se agregan al registro del producto terminado que se haya simulado.

2.6. Ventas (Actualmente en Desarrollo).

2.7. Intermediarios. Este módulo tiene la finalidad del registro detallado y administración de todos los intermediarios, empresas de *delivery* o cualquier otro agente que actúe en la intermediación de las ventas y cobre alguna comisión por aquello.

2.8. Equipos, Gas y Electricidad. Este módulo tiene funcionalidades exclusivas de Abaco ya que permite la integración de los equipos al resto de las funciones como ingredientes comprados, ingredientes preparados y recetas. Entrega al usuario (1) la ventaja de tener el registro detallado de todos los equipos que se usan en la preparación de los productos y (2), poder calcular el costo de su uso en función del tiempo que se utilice en cada preparación. El detalle de este módulo se ve en la sección **9**.

2.9. Producción. Este módulo está en pleno desarrollo y está próximo a salir.

2.10. Inventario. Saldrá en conjunto con Producción / Elaboración.

3. Módulo PRODUCTOS TERMINADOS

Esta es la interfaz con el usuario para el registro y administración de los productos terminados (para venta) de la empresa: Sus secciones y funciones asociadas son:

ABACO - Administración de Productos Terminados

26

Base de Productos Terminados

Código	Nombre Producto	Formato de Venta	Porciones	Precio de Venta	Ultima Revisión
PRT12	Brownie con Nueces	Rectangular 720 grs	10	15,900	2025-10-28
PRT11	Pisco Sour Limón Sutil	Botella 1.000 cc	1	12,800	2025-09-23

3.1

3.5

Ir a Aplicaciones:

Busqueda por Nombre de Producto:

3.2

Cuadros de Edición

Código Producto: PRT12

Nombre de Producto: Brownie con Nueces

N° de Porciones del Formato: 10

Otros Detalles / Notas:

Fecha Ultima Revisión: 2025-10-28

Formato de Venta: Rectangular 720 grs

Precio de Venta a Cliente: 15,900

3.3

Nuevo

Comandos

3.4

Validar Datos para Nuevo Producto

Guardar Nuevo Producto

Editar Producto

Guardar Cambios

Cancelar / Borrar

Eliminar Producto

Volver a Menú Principal

Cerrar Sesión Salir de la Aplicación

3.1. Base de Productos Terminados

Ventana que se carga automáticamente y que muestra la lista de todos los productos terminados con su información más relevante. Al hacer *click* en una línea se cargan los datos del producto seleccionado en la sección 3.3.- Cuadros de Edición, para su posterior manejo.

3.2. Búsqueda por Nombre de Producto

Campo que al escribir busca en la base de producto y pone en la parte superior de la ventana aquellos que cuadran con la búsqueda

3.3. Cuadros de Edición

Cuadros de texto que muestran la información del producto terminado para su edición o modificación en caso que se requiera. Además son los cuadros que se deben completar para el ingreso y registro de los productos terminados en la base de datos Abaco.

3.3.1. Código Producto (automático):

Usa el prefijo "PRT" (producto terminado) seguido de un número correlativo. Su generación la hace automáticamente Abaco a fin de garantizar que no haya ninguna duplicidad de códigos.

3.3.2. Fecha Última Revisión (automático):

Es un campo auto generado por Abaco. Registra la fecha de ingreso del producto terminado o la fecha de su última modificación en caso que se haya hecho.

3.3.3. Nombre de Producto

Nombre del producto terminado a voluntad del usuario.

3.3.4. Formato de Venta (obligatorio):

Breve descripción del formato final en el cual se vende el producto terminado. Algunos ejemplos (solo con fines ilustrativos):

Bandeja 6 Unidades 150 grs – Botella 1 lt. – Individual, sachet 100 grs. – Caja 25 unidades – etc.

3.3.5. N° de Porciones del Formato (opcional):

Este es un campo solo informativo que indica la cantidad de porciones individuales que tiene el formato de venta, en caso que corresponda o que se quiera registrar.

3.3.6. Precio de Venta a Cliente (opcional):

Este campo muestra el precio de venta guardado en la base de datos desde el módulo de Simulación Comercial. Al ingresar un nuevo producto se puede ingresar cualquier precio tentativo o se puede dejar en blanco. El precio definitivo se obtiene desde la Simulación Comercial (punto N° 7) de este manual.

3.3.7. Otros Detalles / Notas (opcional):

Campo de hasta 200 caracteres para registrar observaciones, notas o cualquier comentario relevante del producto.

3.3.8. Nuevo (botón):

Este comando limpia el formulario y alista la aplicación para ingresar un nuevo producto terminado.

3.4. Comandos

Esta sección contiene los comandos (botones) cuyas funciones se detallan:

3.4.1. Validar Datos para Nuevo Producto: Una vez llenados los campos con la información de un producto nuevo, este comando valida la información y arroja mensajes de corrección en caso de haber algún error u omisión de campos obligatorios. Una vez que la validación se completa, se activa (cambia a verde) el comando **Guardar Nuevo Producto**.

3.4.2. Guardar Nuevo Producto: Con este comando, una vez validada la información procede a registrar el nuevo producto a la base de datos Abaco, el cual debe aparecer en la Base de Productos Terminados (3.1)

3.4.3. Editar Producto: Cuando se selecciona un producto desde la Base de Productos Terminados (3.1), se carga la información a los cuadros de texto. Este comando habilita los comandos Guardar Cambios y Eliminar Producto (cambian a verde).

3.4.4. Guardar Cambios: Si se realiza algún cambio en la información del producto, este comando (1) valida que el cambio sea correcto y (2) guarda la nueva información. Se actualiza además el campo Fecha Última Revisión.

3.4.5. Eliminar Producto: Este comando es para eliminar el producto seleccionado de la base de datos. (1) Solicita, por seguridad, una confirmación del usuario de la intención de eliminar el producto y, (2) si es positiva, procede a la eliminación del mismo y todo otro registro asociado a ese código. La acción es irreversible.

3.4.6. Cancelar / Borrar: Este comando limpia el formulario y deja la interfaz en su estado original. Borra solo el formulario y NO elimina nada desde la base de datos.

3.4.7. Volver al Menú Principal: Comando para cerrar el módulo y volver al Menú Principal.

3.4.8. Salir de la Aplicación: (1) Cierra correctamente la sesión del usuario y (2) sale de la aplicación.

3.5. Ir a Aplicaciones (disponible en todos los módulos)

Este es una lista desplegable con todos los módulos de Abaco para poder “saltar” de un módulo a otro, sin necesidad de pasar por el Menú Principal. Basta con hacer *click* en el módulo que se desea acceder.

4. Módulo INGREDIENTES COMPRADOS

Esta es la interfaz con el usuario para el registro y administración de los ingredientes comprados y que son utilizados en las recetas y preparaciones de productos terminados así como de ingredientes de elaboración propia. Sus secciones y funciones asociadas son:

ABACO - Administración de Ingredientes Comprados

26

Base de Ingredientes Comprados

Código	Nombre Ingrediente	Unidad de Compra	Unidad Compra	Precio Costo	Ultima Revisión
ICO45	Etiqueta Color Polipropileno	1000 Unidades	Rollo	98,000	2025-09-23
ICO44	Limón Sutil	Granel	KG	2,101	2025-09-10
ICO43	Sello Termocontraible 38 mm	Pack 250 Unidades	Pack	6,303	2025-09-10
ICO42	Botella Vidrio 1 LT, con Tapa	Pack 15 Unidades	Pack	17,774	2025-09-10
ICO41	Jarabe de Goma MEL	Botella 1.030 cc	Botella	4,109	2025-09-23
ICO40	Pisco Capel 35°	Botella 1.000cc	Botella	4,193	2025-09-10

4.1

4.5

Ir a Aplicaciones:

4.2

Busqueda por Nombre de Ingrediente:

4.4

Funciones

4.3

Cuadros de Edición

Código Ingrediente:

Nombre de Ingrediente:

Unidad de Compra:

Equivalencia Un.Consumo/Un.Compra:

Otros Detalles / Notas:

Clasificación:

Formato de Compra:

Unidad de Consumo:

Precio Costo:

Fecha Ultima Revisión:

Nuevo

Cambio de Precio

Validar Datos para Nuevo Ingrediente

Guardar Nuevo Ingrediente

Editar Ingrediente

Guardar Cambios

Cancelar / Borrar

Eliminar Ingrediente

Volver a Menú Principal

Cerrar Sesión Salir de la Aplicación

4.1. Base de Ingredientes Comprados

Ventana que se carga automáticamente y que muestra la lista de todos los ingredientes comprados con su información más relevante. Al hacer *click* en una línea se cargan los datos del ingrediente seleccionado en la sección 4.3.- Cuadros de Edición, para su posterior manejo.

4.2. Búsqueda por Nombre de Ingrediente

Campo que al escribir busca en la base de ingredientes y pone en la parte superior de la ventana aquellos que cuadran con la búsqueda.

4.3. Cuadros de Edición

Cuadros de texto que muestran la información del ingrediente comprado para su edición o modificación en caso que se requiera. Además son los cuadros que se deben completar para el ingreso y registro de los ingredientes comprados en la base de datos Abaco.

4.3.1. Código Ingrediente (automático):

Usa el prefijo "ICO" (ingrediente comprado) seguido de un número correlativo.

Su generación la hace automáticamente Abaco a fin de garantizar que no haya ninguna duplicidad de códigos.

4.3.2. Clasificación (opcional):

Texto para clasificar el tipo de ingrediente en caso de relevancia

4.3.3. Nombre de Ingrediente (obligatorio):

Nombre del ingrediente a voluntad del usuario.

4.3.4. Formato de Compra (obligatorio):

Breve descripción del formato en el que se compra el ingrediente. Algunos ejemplos (solo con fines ilustrativos):

Bolsa 3 Kg. – Bidón 5 lt. – Granel por Kg. – Rollo 500 unidades – etc.

4.3.5. Unidad de Compra (obligatorio):

Indica la unidad de compra del ingrediente (Kg, Grs, Lts, UN, etc.)

4.3.6. Unidad de Consumo (obligatorio):

Este campo muestra es una lista desplegable con la unidades de consumo del ingrediente. Es la unidad de medida que se usa finalmente en las recetas y con la que se consume el ingrediente. Por ejemplo, el azúcar se puede comprar en Bolsa de 3 Kgs, pero se consume en Gramos en cada receta. La unidad de consumo sería Grs.

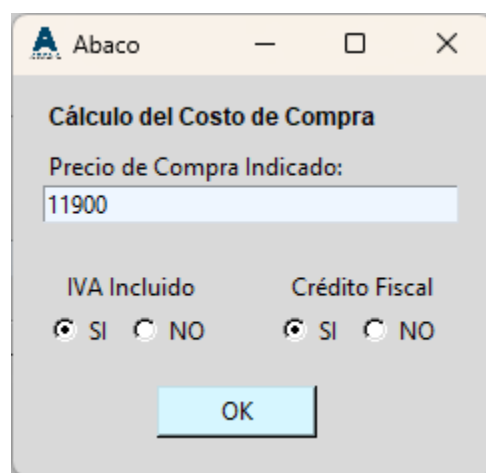
4.3.7. Equivalencia Un. Consumo/Un. Compra (obligatorio):

Es un campo numérico. No admite texto. Se debe indicar la equivalencia entre las unidades de consumo versus la unidad de compra. En el ejemplo anterior del azúcar, la equivalencia sería **3000**. 3000 Gramos (unidad de consumo) por Bolsa de 3 Kgs. (unidad de compra).

4.3.8. Precio Costo (obligatorio):

Este campo muestra el precio del ingrediente **en su unidad de compra**, transformado a costo relevante para el costeo del producto terminado o ingrediente preparado. Los 4 criterios que se usan para calcular el costo relevante se detallan a continuación (se ha usado un precio cualquiera a modo de ejemplo):

Al oprimir el comando Nuevo se abre la ventana siguiente:



En el cuadro de texto se indica el precio de la unidad de compra. Al usar las

casillas IVA Incluido SI/NO y Crédito Fiscal SI/NO se puede dar una de estas posibilidades.

4.3.8.1. IVA SI, Crédito Fiscal SI:

Indica que el precio indicado (1) está con el IVA incluido y (2) que se va a usar crédito fiscal (compra con factura).

En el caso de este ejemplo el **Precio Costo** sería = **10000** (11900 menos IVA).

4.3.8.2. IVA NO, Crédito Fiscal SI:

Indica que el precio indicado (1) es neto (sin IVA) y (2) que se va a usar crédito fiscal (compra con factura).

En el caso de este ejemplo el **Precio Costo** sería = **11900** (11900, es el precio neto)

4.3.8.3. IVA SI, Crédito Fiscal NO:

Indica que el precio indicado (1) está con el IVA incluido y (2) que **NO** se va a usar crédito fiscal (compra con boleta).

En el caso de este ejemplo el **Precio Costo** sería = **11900** (11900, es el precio total)

4.3.8.4. Crédito Fiscal SI:

Indica que el precio indicado (1) es neto (sin IVA) y (2) que **NO** se va a usar crédito fiscal (compra con boleta).

En el caso de este ejemplo el **Precio Costo** sería = **14161** (11900 más IVA)

4.3.9. Otros Detalles / Notas (opcional):

Campo de hasta 200 caracteres para registrar observaciones, notas o cualquier comentario relevante del ingrediente.

4.3.10. Fecha Última Revisión (automático):

Es un campo auto generado por Abaco. Registra la fecha de ingreso del ingrediente comprado o la fecha de su última modificación en caso que se haya hecho.

4.4. Comandos

Esta sección contiene los comandos (botones) cuyas funciones se detallan:

4.4.1. Validar Datos para Nuevo Ingrediente: Una vez llenados los campos con la información de un ingrediente nuevo, este comando valida la información y arroja mensajes de corrección en caso de haber algún error u omisión de campos obligatorios. Una vez que la validación se completa, se activa (cambia a verde) el comando **Guardar Nuevo Ingrediente**.

4.4.2. Guardar Nuevo Ingrediente: Con este comando, una vez validada la información procede a registrar el nuevo ingrediente a la base de datos Abaco, el cual debe aparecer en la Base de Ingredientes Comprados (4.1)

4.4.3. Editar Ingrediente: Cuando se selecciona un producto desde la Base de Ingredientes Comprados (4.1), se carga la información a los cuadros de texto. Este comando habilita los comandos Cambio de Precio, Guardar Cambios y

Eliminar Ingrediente (cambian a verde).

4.4.3.1. Cambio de Precio: Cuando sea necesario cambiar el precio de un ingrediente porque varió el precio en sí, se cambió la unidad de compra, se cambió el proveedor, etc.:

Posterior al comando Editar Ingrediente, se habilita el botón Cambio de Precio. Con éste aparece nuevamente la ventana y procedimiento explicados en el punto **4.3.8 Precio Costo**.

4.4.4. Guardar Cambios: Si se realiza algún cambio en la información del producto, este comando (1) valida que el cambio sea correcto y (2) guarda la nueva información. Se actualiza además el campo Fecha Última Revisión. En el caso de cambio de precio de un ingrediente, al guardar los cambios, Abaco automáticamente recorrerá todas las recetas de productos terminados e ingredientes preparados que contengan dicho ingrediente y recalculará los costos e incidencias respectivas.

4.4.5. Eliminar Ingrediente: Este comando es para eliminar el producto seleccionado de la base de datos. (1) Solicita, por seguridad, una confirmación del usuario de la intención de eliminar el ingrediente y, (2) si es positiva, procede a la eliminación del mismo y todo otro registro asociado a ese código. La acción es irreversible.

4.4.6. Cancelar / Borrar: Este comando limpia el formulario y deja la interfaz en su estado original. Borra solo el formulario y NO elimina nada desde la base de datos.

4.4.7. Volver al Menú Principal: Comando para cerrar el módulo y volver al Menú Principal.

4.4.8. Salir de la Aplicación: (1) Cierra correctamente la sesión del usuario y (2) sale de la aplicación.

4.5. Ir a Aplicaciones (disponible en todos los módulos)

Este es una lista desplegable con todos los módulos de Abaco para poder “saltar” de un módulo a otro, sin necesidad de pasar por el Menú Principal. Basta con hacer *click* en el módulo que se desea acceder.

5. Módulo INGREDIENTES PREPARADOS

Esta es la interfaz con el usuario para el registro y administración de todos aquellos ingredientes que son de elaboración propia: Sus secciones y funciones asociadas son:

The screenshot shows the 'ABACO - Administración de Ingredientes Preparados' window. It features a table titled 'Base de Ingredientes Preparados' with columns: Código, Nombre Ingrediente, Lote Elaboración, U. Elaboración, U. Consumo, Costo, and Última Revisión. A single row is visible with the following data: IPR29, Granel de Pisco Sour Limón Sur, Lote de 4 Litros, Lote, ML, 17,552, and 2025-09-10. Below the table is a search bar labeled 'Busqueda por Nombre de Ingrediente:'. To the left of the table is a sidebar with the ABACO logo and a button labeled 'Ir a Aplicaciones:'. Below the search bar is a section titled 'Cuadros de Edición' containing various input fields for ingredient details. To the right of the search bar is a section titled 'Funciones' containing several buttons for actions like 'Validar Datos', 'Guardar Nuevo Ingrediente', 'Editar Ingrediente', 'Guardar Cambios', 'Cancelar / Borrar', 'Eliminar Ingrediente', 'Volver a Menú Principal', and 'Cerrar Sesión Salir de la Aplicación'.

Código	Nombre Ingrediente	Lote Elaboración	U. Elaboración	U. Consumo	Costo	Última Revisión
IPR29	Granel de Pisco Sour Limón Sur	Lote de 4 Litros	Lote	ML	17,552	2025-09-10

5.1. Base de Ingredientes Preparados

Ventana que se carga automáticamente y que muestra la lista de todos los ingredientes preparados con su información más relevante. Al hacer *click* en una línea se cargan los datos del ingrediente seleccionado en la sección 5.3.- Cuadros de Edición, para su posterior manejo.

5.2. Búsqueda por Nombre de Ingrediente

Campo que al escribir busca en la base de ingredientes y pone en la parte superior de la ventana aquellos que cuadran con la búsqueda

5.3. Cuadros de Edición

Cuadros de texto que muestran la información del producto terminado para su edición o modificación en caso que se requiera. Además son los cuadros que se

deben completar para el ingreso y registro de los productos terminados en la base de datos Abaco.

5.3.1. Código Ingrediente (automático):

Usa el prefijo “IPR” (ingrediente preparado) seguido de un número correlativo. Su generación la hace automáticamente Abaco a fin de garantizar que no haya ninguna duplicidad de códigos.

5.3.2. Nombre de Ingrediente (obligatorio):

Nombre del ingrediente de elaboración propia a voluntad del usuario.

5.3.3. Lote de Elaboración (obligatorio):

Breve descripción del lote típico que se elabora de ese ingrediente

Algunos ejemplos (solo con fines ilustrativos):

Lote de 25 masas base de 32 cm (kuchenes) – Lote de 2 Kg (mayonesa casera), etc.

5.3.4. Unidad de Elaboración (obligatorio):

Es una abreviación de una o dos palabras del campo anterior (lo más típico sería “Lote”).

5.3.5. Unidad de Consumo (obligatorio):

Este campo muestra es una lista desplegable con la unidades de consumo del ingrediente preparado. Es la unidad de medida que se usa finalmente en las recetas y con la que se consume el ingrediente. Por ejemplo, la masa para kuchenes se pueden elaborar en Lotes de 25 unidades, pero se consume en unidades en cada receta. La unidad de consumo sería UN.

5.3.6. Equivalencia Un. Consumo / Un. Elaboración (obligatorio):

Es un campo numérico. No admite texto. Se debe indicar la equivalencia entre las unidades de consumo versus la unidad de elaboración. En el ejemplo anterior de la masa para kuchenes, la equivalencia sería **25**. 25 Unidades (unidad de consumo) por Lote 25 UN. (unidad de elaboración).

5.3.7. Costo (automático): Este campo NO es editable y es solo informativo ya que muestra el costo del ingrediente en su unidad de elaboración.

5.3.8. Otros Detalles / Notas (opcional):

Campo de hasta 200 caracteres para registrar observaciones, notas o cualquier comentario relevante del ingrediente.

5.3.9. Fecha Última Revisión (automático):

Es un campo auto generado por Abaco. Registra la fecha de ingreso del ingrediente preparado o la fecha de su última modificación en caso que se haya hecho.

5.3.10. Nuevo (botón):

Este comando limpia el formulario y alista la aplicación para ingresar un nuevo producto terminado.

5.4. Comandos

Esta sección contiene los comandos (botones) cuyas funciones se detallan:

5.4.1. Validar Datos para Nuevo Ingrediente: Una vez llenados los campos con la información de un ingrediente nuevo, este comando valida la información y

arroja mensajes de corrección en caso de haber algún error u omisión de campos obligatorios. Una vez que la validación se completa, se activa (cambia a verde) el comando **Guardar Nuevo Ingrediente**.

5.4.2. Guardar Nuevo Ingrediente: Con este comando, una vez validada la información procede a registrar el nuevo ingrediente de elaboración propia a la base de datos Abaco, el cual debe aparecer en la Base de Ingredientes Preparados (5.1)

5.4.3. Editar Ingrediente: Cuando se selecciona un ingrediente desde la Base de Productos Terminados (5.1), se carga la información a los cuadros de texto. Este comando habilita los comandos Guardar Cambios y Eliminar Ingrediente (cambian a verde).

5.4.4. Guardar Cambios: Si se realiza algún cambio en la información del ingrediente, este comando (1) valida que el cambio sea correcto y (2) guarda la nueva información. Se actualiza además el campo Fecha Última Revisión.

5.4.5. Eliminar Ingrediente: Este comando es para eliminar el producto seleccionado de la base de datos. (1) Solicita, por seguridad, una confirmación del usuario de la intención de eliminar el ingrediente y, (2) si es positiva, procede a la eliminación del mismo y todo otro registro asociado a ese código. La acción es irreversible.

5.4.6. Cancelar / Borrar: Este comando limpia el formulario y deja la interfaz en su estado original. Borra solo el formulario y NO elimina nada desde la base de datos.

5.4.7. Volver al Menú Principal: Comando para cerrar el módulo y volver al Menú Principal.

5.4.8. Salir de la Aplicación: (1) Cierra correctamente la sesión del usuario y (2) sale de la aplicación.

5.5. Ir a Aplicaciones (disponible en todos los módulos)

Este es una lista desplegable con todos los módulos de Abaco para poder “saltar” de un módulo a otro, sin necesidad de pasar por el Menú Principal. Basta con hacer *click* en el módulo que se desea acceder.

6. Módulo RECETAS

Esta es la interfaz con el usuario para el registro y administración de las recetas de los productos terminados e ingredientes preparados. Este módulo es el que se encarga de calcular los costos de cada uno de ellos

ABACO - Administración de Recetas

26

ABACO

ABACO - Administración de Recetas

6.8

Ir a Aplicaciones:

6.3

5,696 100%

Ingredientes

Comprados Preparados

Código Nombre Formato

ICO45 Etiqueta Color Polipropileno 1 Botella 1.000 Unidades

ICO44 Limón Sutil

ICO43 Sello Termocontraible 38 mm

ICO42 Botella Vidrio 1 LT, con Tapa Pack 15 Unidades

ICO41 Jarabe de Goma MEL Botella 1.030 cc

ICO40 Pisco Capel 35* Botella 1.000cc

Búsqueda: 6.5 ICO

Código Ingrediente:

Nombre de Ingrediente: 6.6

Cantidad Receta: Unidad:

Costo: Fecha Última Revisión:

Indicaciones:

Ver Costo

Recetas

Productos Terminados Ingredientes Preparados

Código Nombre Formato

PRT12 Brownie con Nueces Rectangular 720 grs

PRT11 Pisco S 6.1 Botella 1.000 cc

Búsqueda: 6.2 PRT

Funciones 6.7

Agregar Nuevo Ingrediente a la Receta

Guardar Nuevo Ingrediente de la Receta

Editar Ingrediente

Guardar Cambios

Cancelar / Borrar

Eliminar Ingrediente

Volver a Menú Principal

Cerrar Sesión Salir de la Aplicación

6.1. Ventana Recetas

Ventana que se carga automáticamente y que muestra la lista de todos los productos terminados e ingredientes preparados con su información más relevante. Para ver uno u otro se filtra solo marcando uno de los dos *check*: **Productos Terminados** o **Ingredientes Preparados**.

Al hacer *click* en una línea de esta ventana

(1) En el cuadro blanco superior, en adelante **CBS** para referencia, se indica el código del producto terminado o ingrediente preparado, el nombre del mismo y su formato venta o elaboración respectivamente.

(2) En la ventana **6.3** se muestra el detalle de la receta o lista de ingredientes que componen dicho producto terminado o ingrediente preparados. La información detallada de esta ventana se ve en el punto **6.3**.

Aparecerá en blanco en caso de que del ítem mostrado en el CBS no tenga ningún ingrediente asociado.

6.2. Búsqueda de Receta

Campo que al escribir busca en la base de productos terminados o ingredientes

preparados y pone en la parte superior de la ventana aquellos que cuadran con la búsqueda

6.3. **Ventana Detalle Recetas**

Esta ventana muestra la lista y detalle de todos los ingredientes que se han asociado al ítem mostrado en el CBS y que viene desde selección de una línea de la ventana **6.1**. La información mostrada para cada ingrediente de la lista es:

6.3.1. **Código Ingrediente**

El código del ingrediente en cuestión. Con el prefijo de cada uno se sabe si el ingrediente de la receta es comprado o de elaboración propia

6.3.2. **Ingrediente**

Nombre del ingrediente.

6.3.3. **Cantidad**

Es la cantidad numérica que se usa del ingrediente en la receta

6.3.4. **Unidad**

Es la unidad de medida correspondiente a la cantidad

6.3.5. **Costo**

Es el costo individual en \$ de ese ingrediente en particular. El costo total (la suma de todos los costos individuales) del producto del CBS se muestra en el cuadro justo debajo de la ventana. Abaco registra este costo total automáticamente en la información de cada producto terminado o ingrediente preparado.

6.3.6. **Incidencia**

Esta es una información interesante ya que muestra la incidencia o peso relativo del costo individual respecto del costo total. La suma de las incidencias se muestra en el cuadro respectivo justo de la ventana. Ese valor debe ser 100%.

Importante: Es posible que en ciertos casos muestre 99% o 101% pero NO es problema ya que es solo una desviación que se produce al redondear cada incidencia individual y luego sumarlas. No tiene relevancia alguna ya que las incidencias son datos informativos útiles para la toma de decisiones.

6.3.7. **Última Revisión.**

Muestra la fecha de ingreso del ingrediente a la receta o cuando se realizó algún cambio. La más reciente.

6.4. **Ventana Ingredientes**

Ventana que muestra la lista de todos los ingredientes, comprados y preparados con su información más relevante. Para ver uno u otro se filtra solo marcando uno de los dos *check*: **Ingredientes Comprados** o **Ingredientes Preparados**. Al hacer *click* en una línea de esta ventana se cargan los datos en los cuadros de texto con la información indicada para su posterior manejo.

6.5. **Búsqueda de Ingredientes**

Campo que al escribir busca en la base de ingredientes comprados o ingredientes preparados y pone en la parte superior de la ventana aquellos que cuadran con la

búsqueda

6.6. Cuadros de Edición

Esta zona contiene 7 cuadros de texto y 1 comando (botón Ver Costo).

La información se carga en los cuadros de texto, (1) seleccionando un ingrediente desde la ventana 6.4 para ingresar un ingrediente nuevo a la receta o (2) seleccionando un ingrediente desde la ventana 6.3 para cambiar la cantidad de un ingrediente ya existente de la receta.

De los 7 campos de texto sólo 2 son editables. Los otros cinco NO se pueden modificar en este módulo y sus nombres se explican por sí solos. El detalle de los dos campos editables y el comando Ver Costo son:

6.6.1. Cantidad

Indicar la cantidad física del ingrediente que corresponde a la receta, medida en la unidad de consumo del ingrediente, que se muestra además en el cuadro **Unidad**.

6.6.2. Indicaciones

Este cuadro es muy útil para registrar cualquier indicación o instrucción respecto del ingrediente en la receta. Algunos ejemplos para ilustrar:

- Sal, 35 grs. Se puede poner en las indicaciones: "Equivale a 1 cucharada sopera".
- Huevos, 4 UN. Se puede poner en las indicaciones: "Incorporar en la preparación de uno en uno".

Con esto, la receta queda registrada en la base de datos no solo con la lista de ingredientes y sus cantidades, sino que además la forma de preparación.

6.6.3. Botón Ver Costo

Una vez que se indica la cantidad del ingrediente en la receta, se debe oprimir este botón para (1) calcular el costo del ingrediente en la cantidad indicada y (2) habilitar los botones de guardar el nuevo ingrediente en la receta, o guardar los cambios de un ingrediente ya existente.

6.7. Comandos

6.7.1. Agregar Nuevo Ingrediente a la Receta: Este comando activa la ventana Ingredientes (6.4) para elegir el nuevo ingrediente que se desea agregar a la receta. Para elegir entre Ingredientes Comprados o Preparados se usan los *checks* de la parte superior de la ventana.

6.7.2. Guardar Nuevo Ingrediente de la Receta: Este comando se activa SOLO cuando se ha ingresado la cantidad del ingrediente y se ha pulsado el comando Ver Costo.

Con esto se ingresa el nuevo ingrediente a la receta del producto del CBS y se actualizan automáticamente (1) el nuevo costo total de la receta y (2) las incidencias individuales en el costo total.

6.7.3. Editar Ingrediente: Este comando se activa SOLO cuando se elige un ingrediente desde la ventana de detalle de Receta (6.3), vale decir, un ingrediente previamente ingresado. Se habilitan comando habilitan Guardar

Cambios y Eliminar Ingrediente (cambian a verde).

6.7.4. Guardar Cambios: Si se realiza algún cambio en la información del ingrediente, este comando (1) valida que el cambio sea correcto y (2) guarda la nueva información. Se actualiza además el campo Fecha Última Revisión.

6.7.5. Eliminar Ingrediente: Este comando es para eliminar el ingrediente SOLO de la receta del ítem mostrado en el CBS. No se borra ningún otro registro asociado al ingrediente. La acción es irreversible.

6.7.6. Cancelar / Borrar: Este comando limpia el formulario y deja la interfaz en su estado original. Borra solo el formulario y NO elimina nada desde la base de datos.

6.7.7. Volver al Menú Principal: Comando para cerrar el módulo y volver al Menú Principal.

6.7.8. Salir de la Aplicación: (1) Cierra correctamente la sesión del usuario y (2) sale de la aplicación.

6.8. Ir a Aplicaciones (disponible en todos los módulos)
Este es una lista desplegable con todos los módulos de Abaco para poder “saltar” de un módulo a otro, sin necesidad de pasar por el Menú Principal. Basta con hacer *click* en el módulo que se desea acceder.

7. Módulo SIMULACIÓN COMERCIAL

Una vez ingresados los productos terminados, ingredientes comprados, ingredientes preparados y sus recetas, este módulo permite hacer justamente lo que indica: SIMULAR precios y márgenes, sin hacer ningún cálculo manual por parte del usuario. La ventana de interacción que se muestra permite “jugar” con diferentes variables que se explicaron en el punto 2.5

ABACO - Simulación Comercial / Precios y Márgenes

26

Base de Productos Terminados

Código	Producto	Formato	Precio Venta (IVA Inc.)	Precio Neto	Costo	Margen Neto (\$)	Margen Neto (%)	Última Revisión
PRT11	Pisco Sour Limón Sutil	Botella 1.000 cc	12,800	10,756	5,696	5,060	47.0%	2025-09-23
PRT12	Brownie con Nueces	Rectangular 720 grs	15,900	1	1	0	0.0%	2025-10-28

7.1

Ir a Aplicaciones: 7.6

Intermediarios

Código	Nombre	Comisión
INT10	Rappi	20.0 %

7.2

7.3

7.4

7.5

7.1. Base de Productos Terminados

Ventana que se carga automáticamente y que muestra la lista de todos los productos terminados para la venta y con la información que se indica:

7.1.1. Código. Código del producto terminado, es decir todos los códigos con prefijo “PRT”

7.1.2. Producto. Nombre del producto terminado

7.1.3. Formato. Formato en que se vende el producto.

7.1.4. Precio de Venta (IVA Inc.). Es el precio típico de venta final con boleta a personas o clientes finales.

7.1.5. Precio Neto. Es el precio sin IVA. Tanto el margen neto en \$ como el margen sobre venta en (%) se calculan en base al precio neto.

7.1.6. Costo. Es el costo calculado por Abaco para el producto en su formato de venta

7.1.7. Margen Neto (\$). Es el margen neto (ganancia neta) que deja el producto en su formato de venta. Esto se ve en detalle en los puntos 7.3 y 7.4.

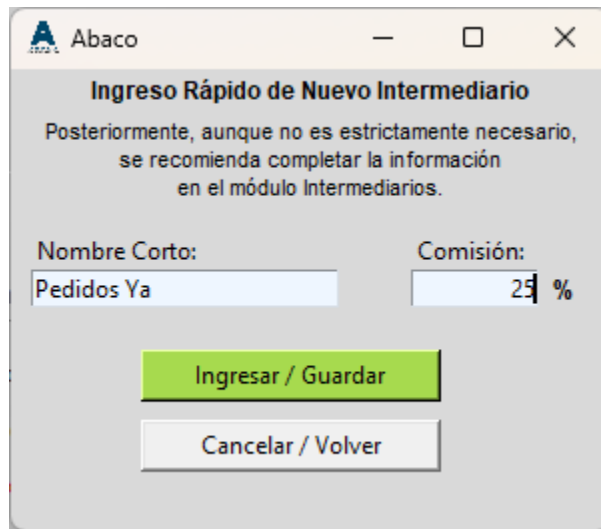
Los botones **A** y **D** sobre esta columna permite ordenar la lista de productos por margen neto. De menor a mayor o viceversa, respectivamente.

7.1.8. Margen Neto (%). Es el margen medido en porcentaje sobre el precio neto de venta. Esto se ve en detalle en los puntos 7.3 y 7.4.

7.2. Ventana Intermediarios

Ventana que se carga automáticamente y muestra la lista de intermediarios que el usuario haya registrado. Al seleccionar alguno, se carga la comisión estándar que cobra ese intermediario. La comisión se puede editar para cada producto en particular para efectos de simulación y registro.

7.2.1. Botón Agregar “+”. Este comando abre ventana que se muestra a continuación y sirve para hacer un ingreso rápido de un intermediario nuevo a la base de datos. Se recomienda completar luego la información del mismo en el módulo **Intermediarios, (sección 8)**.



7.3. Simulación por Precio

Esta sección muestra la información comercial del producto que se seleccione desde la ventana 7.1 y se activa (marco verde) solo al seleccionar el *check* correspondiente. Los únicos campos editables de esta sección son **Precio Total** y **Precio Neto**. La función es que el usuario pueda simular todos los precios de venta que desee y determinar el margen neto que deja el producto con el precio y comisión de un eventual intermediario que se utilice.

7.3.1. Precio Total

Al activar el *check* correspondiente **(1)** se activa el cuadro (fondo verde) de precio total (IVA incluido) para que el usuario ingrese el precio de venta que desea simular, **(2)** se activa el botón simular para calcular el margen neto con el precio ingresado y la comisión en caso que haya alguna.

7.3.2. Precio Neto

Al activar el *check* correspondiente **(1)** se activa el cuadro (fondo verde) de precio neto (sin IVA) para que el usuario ingrese el precio de venta neto que desea simular, **(2)** se activa el botón simular para calcular el margen neto con el precio ingresado y la comisión en caso que haya alguna.

7.3.3. Costo Neto

Muestra el costo del producto calculado en el módulo **Recetas**

7.3.4. Margen Bruto

Muestra la diferencia entre precio neto y costo neto. (7.3.2 menos 7.3.3)

7.3.5. Comisión

Muestra el monto en \$ de la comisión del intermediario en caso que lo haya.
Ver punto 7.2.

7.3.6. Margen Neto

Muestra la diferencia entre margen bruto y comisión (7.3.4 menos 7.3.5) y es la ganancia neta del producto terminado en su formato de venta.

7.3.7. MsV (%)

Es el margen sobre venta en términos porcentuales. Es el cociente entre margen neto y precio neto.

7.4. Simulación por Margen

Es equivalente a la sección anterior de simulación por precio, pero en sentido contrario. La función de esta sección calcular el precio de venta del producto pero, en vez de ingresarlo directamente, se calcula al revés, simulando el margen neto ya sea en \$ o porcentual, que se desea obtener y con eso se determina el precio de venta. El resto de los campos son los mismos.

7.5. Comandos

7.5.1. Guardar Cambios (Simulación): Sólo al activar este comando se modifican registros en la base de datos. Se pueden hacer todas las simulaciones que se desee y mientras no se active este comando no se altera ninguna información de la base de datos. Este comando procede a registrar los siguientes valores en el registro del producto terminado que se haya simulado:
Precio Total, Precio Neto, Comisión, Margen Neto y MsV (Margen sobre Venta)

7.5.2. Cancelar / Borrar: Este comando limpia el formulario y deja la interfaz en su estado original. Borra solo el formulario y NO elimina nada desde la base de datos.

7.5.3. Volver al Menú Principal: Comando para cerrar el módulo y volver al Menú Principal.

7.5.4. Salir de la Aplicación: (1) Cierra correctamente la sesión del usuario y (2) sale de la aplicación.

7.6. Ir a Aplicaciones (disponible en todos los módulos)

Este es una lista desplegable con todos los módulos de Abaco para poder “saltar” de un módulo a otro, sin necesidad de pasar por el Menú Principal. Basta con hacer *click* en alguna de las opciones.

8. Módulo INTERMEDIARIOS

Esta es la interfaz con el usuario para el registro y administración de los intermediarios, plataformas de venta, *deliveries*, etc. Sus secciones y funciones asociadas son:

ABACO - Administración de Intermediarios / Plataformas de Venta

Base de Intermediarios / Plataformas de Venta

Código	Nombre Corto	Comisión (%)	R.U.T.	Razón Social	Ultima Revisión
INT11	Uber Eats	18.0	None	None	2025-11-12
INT10	Rappi	20.0	None	None	2025-10-01

8.1

8.2

8.5

Ir a Aplicaciones:

Busqueda por Nombre Corto:

Cuadros de Edición

8.3

Código Intermediario: INT10

Nombre Corto: Rappi

RUT: None

Contacto / Ejecutivo: None

Otros Detalles / Notas: None

Comisión sobre Venta: 20.0 %

Razón Social: None

Email: None

Fecha Ultima Revisión: 2025-10-01

Nuevo

Funciones

8.4

Validar Datos para Nuevo Intermediario

Guardar Nuevo Intermediario

Editar Intermediario

Guardar Cambios

Cancelar / Borrar

Eliminar Intermediario

Volver a Menú Principal

Cerrar Sesión Salir de la Aplicación

8.1. Base de Intermediarios

Ventana que se carga automáticamente y que muestra la lista de todos intermediarios. Al hacer *click* en una línea se cargan los datos del intermediario seleccionado en la sección 8.3.- Cuadros de Edición, para su posterior manejo.

8.2. Búsqueda por Nombre Corto

Campo que al escribir busca en la base de intermediarios y pone en la parte superior de la ventana aquellos que cuadran con la búsqueda

8.3. Cuadros de Edición

Cuadros de texto que muestran la información del intermediario para su edición o modificación en caso que se requiera. Además son los cuadros que se deben completar para el ingreso y registro de los intermediarios en la base de datos Abaco.

8.3.1. Código Intermediario (automático):

Usa el prefijo "INT" (intermediario) seguido de un número correlativo. Su

generación la hace automáticamente Abaco a fin de garantizar que no haya ninguna duplicidad de códigos.

8.3.2. Nombre Corto (obligatorio):

Es un nombre abreviado y de fácil identificación del intermediario (Rappi, Uber Eats, etc.). Este es el nombre que luego aparece en la ventana de intermediarios (7.2) del módulo Simulación Comercial

8.3.3. Comisión Sobre Venta (%) (obligatorio):

A modo de referencia se debe ingresar la comisión típica o general que cobre el intermediario. En el módulo Simulación Comercial se puede cambiar la comisión del intermediario para cada producto en particular.

8.3.4. RUT (obligatorio):

Es el N° de RUT de la razón social del intermediario.

8.3.5. Razón Social (opcional):

Si bien no es un campo obligatorio, se recomienda ingresar la razón social completa del intermediario.

8.3.6. Contacto / Ejecutivo (opcional):

Si bien no es un campo obligatorio, se recomienda ingresar el nombre del contacto o ejecutivo con el que se trata normalmente.

8.3.7. Email (obligatorio):

Se debe registrar la dirección de correo electrónico más relevante en el contacto cotidiano con el intermediario.

8.3.8. Otros Detalles / Notas (opcional):

Campo de hasta 200 caracteres para registrar observaciones, notas o cualquier comentario relevante del intermediario.

8.3.9. Fecha Última Revisión (automático):

Es un campo auto generado por Abaco. Registra la fecha de ingreso del intermediario o la fecha de su última modificación en caso que se haya hecho.

8.3.10. Nuevo (botón):

Este comando limpia el formulario y alista la aplicación para ingresar un nuevo intermediario.

8.4. Comandos

Esta sección contiene los comandos (botones) cuyas funciones se detallan:

8.4.1. Validar Datos para Nuevo Intermediario: Una vez llenados los campos con la información de un intermediario nuevo, este comando valida la información y arroja mensajes de corrección en caso de haber algún error u omisión de campos obligatorios. Una vez que la validación se completa, se activa (cambia a verde) el comando **Guardar Nuevo Intermediario**.

8.4.2. Guardar Nuevo Intermediario: Con este comando, una vez validada la información procede a registrar el nuevo intermediario a la base de datos Abaco, el cual debe aparecer en la Base de Intermediarios (8.1).

8.4.3. Editar Intermediario: Cuando se selecciona un producto desde la Base de Intermediarios (8.1), se carga la información a los cuadros de texto. Este comando habilita los comandos Guardar Cambios y Eliminar Intermediario (cambian a verde).

8.4.4. Guardar Cambios: Si se realiza algún cambio en la información del intermediario, este comando (1) valida que el cambio sea correcto y (2) guarda la nueva información. Se actualiza además el campo Fecha Última Revisión.

8.4.5. Eliminar Intermediario: Este comando es para eliminar el intermediario seleccionado de la base de datos. (1) Solicita, por seguridad, una confirmación del usuario de la intención de eliminar el intermediario y, (2) si es positiva, procede a la eliminación del mismo y todo otro registro asociado a ese código. La acción es irreversible.

8.4.6. Cancelar / Borrar: Este comando limpia el formulario y deja la interfaz en su estado original. Borra solo el formulario y NO elimina nada desde la base de datos.

8.4.7. Volver al Menú Principal: Comando para cerrar el módulo y volver al Menú Principal.

8.4.8. Salir de la Aplicación: (1) Cierra correctamente la sesión del usuario y (2) sale de la aplicación.

8.5. Ir a Aplicaciones (disponible en todos los módulos)

Este es una lista desplegable con todos los módulos de Abaco para poder “saltar” de un módulo a otro, sin necesidad de pasar por el Menú Principal. Basta con hacer *click* en el módulo que se desea acceder.

9. Módulo EQUIPOS, GAS y ELECTRICIDAD

Esta es la interfaz con el usuario para el registro y administración de los equipos que tiene y utiliza la empresa para la elaboración de los productos. Sus secciones y funciones asociadas son:

ABACO - Administración de Equipos, Gas y Electricidad

26

Base de Equipos

Código	Nombre Equipo	Marca	Modelo	Capacidad	Cod. IPR	Última Revisión
GLP36	Anafe 2 platos	Maigas	MG 234	2 quemadores 20 cm	IPR31	2025-11-14
ELC35	Horno Thomas	Thomas	TH-25N01	25 Litros 2 Bandejas	IPR30	2025-11-14

9.1

9.5

Ir a Aplicaciones:

Busqueda por Nombre de Equipo:

9.2

Cuadros de Edición

9.3

Código Equipo: ELC35

Nombre Equipo: Horno Thomas

Capacidad / Característica Relevante: 25 Litros 2 Bandejas

Capacidad Nominal: 1.5 KW

Decimales se indican con '.' (punto, no coma)

Energía: ELC

Marca: Thomas

Modelo: TH-25N01

Código IPR: IPR30

Notas / Observaciones

Funciones

9.4

Validar Datos para Nuevo Equipo

Guardar Nuevo Equipo

Editar Equipo

Guardar Cambios

Cancelar / Borrar

Eliminar Equipos

Volver a Menú Principal

Cerrar Sesión Salir de la Aplicación

9.1. Base de Equipos

Ventana que se carga automáticamente y que muestra la lista de todos equipos que se utilizan en la elaboración de los productos. Al hacer *click* en una línea se cargan los datos del equipo seleccionado en la sección 9.3.- Cuadros de Edición, para su posterior manejo.

9.2. Búsqueda por Nombre de Equipo

Campo que al escribir busca en la base de equipos y pone en la parte superior de la ventana aquellos que cuadran con la búsqueda

9.3. Cuadros de Edición

Cuadros de texto que muestran la información del equipo para su edición o modificación en caso que se requiera. Además son los cuadros que se deben completar para el ingreso y registro de los equipos en la base de datos Abaco.

9.3.1. Código Equipo (automático):

Usa el prefijo “GLP”, “GNC” o “ELC” (dependiendo del tipo de energía que utilice) seguido de un número correlativo. Su generación la hace

automáticamente Abaco a fin de garantizar que no haya ninguna duplicidad de códigos.

9.3.2. Energía (obligatorio):

Es un código que se selecciona de una lista desplegable de tres valores y que es determinado por el tipo de energía que utiliza el equipo y que pasará a ser el prefijo utilizado en el código del mismo:

GLP – Gas Licuado Petróleo. Es el gas que se adquiere en cilindros (Lipigas, Gasco, etc.).

GNC – Gas Natural Cañería. Es el gas que se obtiene al conectarse a una red (Metrogas, Lipigas Red, etc.).

ELC – Electricidad

9.3.3. Código IPR (automático):

Este es un campo informativo, que se genera automáticamente y muestra el código de ingrediente preparado (IPR) asociado al equipo. EL detalle de esta funcionalidad se describe exhaustivamente en el punto **9.4.2.**

9.3.4. Nombre Equipo (obligatorio):

Es el nombre con que se identificará al equipo.

9.3.5. Marca (opcional):

No es un campo obligatorio pero se recomienda ingresar la marca del equipo

9.3.6. Capacidad / Característica Relevante (opcional):

Descripción adicional de aspectos relevantes del equipo. Ejemplos como ilustración:

- 2 quemadores de 20 cm (anafe)
- dos canastillos de 10 Lt (freidora de aceite)
- plancha de acero al carbono 120 x 80 cm. (plancha churrasquera)

9.3.7. Modelo (opcional):

Indicar el modelo específico del equipo.

9.3.8. Capacidad Nominal (obligatorio):

Este es un campo numérico en que se indica la potencia o consumo nominal del equipo. Esta información se obtiene de las especificaciones técnicas del equipo.

Importante: Es primordial que la capacidad o consumo nominal se ingrese siempre referida a la unidad de medida que se muestra automáticamente a la derecha de este cuadro. Esta será una de estas tres:

KG/Hora, en el caso que el equipo sea “GLP”, o sea gas de cilindro.

M3/Hora, en el caso que el equipo sea “GNC” o sea gas de red.

KW, en el caso que el equipo sea “ELC” o sea, eléctrico

La relevancia de este punto se detalla en la sección **9.4.2.**

9.3.9. Notas / Observaciones (opcional):

Campo de hasta 200 caracteres para registrar observaciones, notas o cualquier comentario relevante del intermediario.

9.4. Comandos

Esta sección contiene los comandos (botones) cuyas funciones se detallan:

9.4.1. Validar Datos para Nuevo Equipo: Una vez llenados los campos con la información de un intermediario nuevo, este comando valida la información y

arroja mensajes de corrección en caso de haber algún error u omisión de campos obligatorios. Una vez que la validación se completa, se activa (cambia a verde) el comando **Guardar Nuevo Equipo**.

9.4.2. Guardar Nuevo Equipo: Con este comando, una vez validada la información procede a registrar el nuevo equipo a la base de datos Abaco. Posteriormente al registro del equipo, Abaco, **de manera automática y sin intervención alguna del usuario**, procede a realizar la configuración que se describe a continuación a fin de poder incluir el uso de los equipos como parte del costo total de los productos, en caso que el usuario lo desee o requiera.

9.4.2.1. Creación de Ingredientes Comprados: Con el propósito de facilitar las cosas al usuario, Abaco, al ingresar el primer equipo, crea automáticamente tres ingredientes comprados:

a) Gas Natural Cañería / Unidad de Compra: M3. Precio \$100.-

b) Gas Licuado / Unidad de Compra: Cilindro 15 KG. Precio \$1.000.-

c) Electricidad / Unidad de Compra: KWH. Precio \$100.-

Intervención del Usuario: Lo único que debe hacer el usuario es ir al módulo Ingredientes Comprados y editar estos ingredientes según:

a) Cambiar el precio del M3 de gas de cañería según la cuenta de servicio.

b) Cambiar, en caso que corresponda, el formato de compra del gas licuado al cilindro que efectivamente compra el usuario, el precio real del cilindro y la equivalencia de unidades.

c) Cambiar el precio del KWH de electricidad según la cuenta de servicio.

Importante: La creación de estos ingredientes los hace Abaco por una **única vez al ingresar el primer equipo** a la base de datos. Esto se hace independientemente de la energía que use el equipo. Se crean los tres ingredientes de una sola vez. Por eso es importante dejar estos tres ingredientes con sus precios y formatos reales.

9.4.2.2. Creación de Ingrediente Preparado asociado a cada Equipo

Al ingresar cualquier equipo nuevo a la base de datos, Abaco automáticamente crea un ingrediente preparado con un costo equivalente a 1 hora de funcionamiento. Esto se calcula con el precio de la energía que usa cada equipo (explicado en el punto anterior) y la capacidad o consumo nominal del mismo ingresada en el campo correspondiente. **(punto 9.3.8).**

Con esto, en el módulo Recetas, desde la ventana Ingredientes **(punto 6.4)**, y con el *check* seleccionado en Ingredientes Preparados, se podrá ingresar a la receta el “uso” del equipo como cualquier otro ingrediente. El ingrediente vendrá identificado con el nombre del equipo específico y basta con indicar el tiempo de uso del mismo, para calcular el costo de ese “uso” y se agrega al costo total de la receta.

9.4.3. Editar Equipo: Cuando se selecciona un equipo desde la Base de Equipos (9.1), se carga la información a los cuadros de texto. Este comando habilita los comandos Guardar Cambios y Eliminar (cambian a verde).

9.4.4. Guardar Cambios: Si se realiza algún cambio en la información del equipo, este comando (1) valida que el cambio sea correcto y (2) guarda la nueva información. Se actualiza además el campo Fecha Última Revisión.

9.4.5. Eliminar Equipo: Este comando es para eliminar el equipo seleccionado de la base de datos. (1) Solicita, por seguridad, una confirmación del usuario de la intención de eliminar el equipo y, (2) si es positiva, procede a la eliminación del mismo y todo otro registro asociado a ese código. La acción es irreversible.

9.4.6. Cancelar / Borrar: Este comando limpia el formulario y deja la interfaz en su estado original. Borra solo el formulario y NO elimina nada desde la base de datos.

9.4.7. Volver al Menú Principal: Comando para cerrar el módulo y volver al Menú Principal.

9.4.8. Salir de la Aplicación: (1) Cierra correctamente la sesión del usuario y (2) sale de la aplicación.

9.5. Ir a Aplicaciones (disponible en todos los módulos)

Este es una lista desplegable con todos los módulos de Abaco para poder “saltar” de un módulo a otro, sin necesidad de pasar por el Menú Principal. Basta con hacer *click* en el módulo que se desea acceder.

ANEXO 1.- CREAR CUENTA DE USUARIO

La siguiente es la interfaz para crear la cuenta de usuario a la que se accede con el comando Crear Cuenta indicada en el punto 1.5.

The screenshot shows the 'ABACO - Crear Nueva Cuenta' web interface. At the top, there are four main options: A.1 'Contrata Ahora y Congela la UF por un Año !!' (yellow box), A.2 'Plan Mensual' (green box), A.3 'Plan Anual' (white box), and A.4 'Transferencia' (light blue box). Below these are two main sections: 'Datos de Usuario' (left) and 'Datos de Facturación' (right). The 'Datos de Usuario' section contains fields for Name, R.U.T., Address, Commune, Region, Email, Phone, Password, and Confirm Password, with annotation A.5 pointing to the first field. The 'Datos de Facturación' section contains similar fields for billing information, with annotation A.6 pointing to the 'Comuna' field. At the bottom right, there are three buttons: 'Validar Información' (green), 'Crear Cuenta de Usuario' (yellow, labeled A.7), and 'Cancelar Borrar Datos' (grey). A 'Traspaso desde Datos de Usuario' checkbox is also present.

- A.1) **Valor de la UF.** Se debe activar el comando “Ver” en la esquina inferior derecha del cuadro. Con esto se muestra el valor de la UF del día y se redondea el valor a la centena inferior. Con esa cifra se calculan los planes Mensual y Anual.
- A.2) **Plan Mensual.** Al seleccionar el *check* de este cuadro, se indica que se ha elegido la opción de plan de pago mensual. Se muestra el valor neto (sin IVA) de la cuota mensual correspondiente.
- A.3) **Plan Anual.** Al seleccionar el *check* de este cuadro, se indica que se ha elegido la opción de plan de pago anual. Se muestra el valor neto (sin IVA) de la cuota anual correspondiente.
- A.4) **Transferencia.** Una vez seleccionado el plan, el comando “Datos Bancarios” muestra la información bancaria para efectuar las transferencias correspondientes.
- A.5) **Datos de Usuario.** Sección que contiene los cuadros de texto para ingresar la información del usuario al momento de crear una cuenta. Los cuadros se explican por si solos y además son validados con el comando “Validar Información” de la sección A.7.
- A.6) **Datos de Facturación.** Si los datos para la facturación de las cuotas de servicio, son los mismos que los datos de usuario de la sección A.5, basta con activar el *check*

“Traspaso desde Datos de Usuario”. Con esto se copiará la información a fin de no tener que reingresarla manualmente.

Si la información de facturación es diferente a la del usuario, se debe ingresar manualmente.

A.7) **Comandos.**

a) **Validar Información**

Este comando valida cada uno de los campos de datos de usuario y facturación y envía los mensajes respectivos para la corrección de la información en caso que sea necesario. Una vez todo correcto, se activa el comando “Crear Cuenta de Usuario”

b) **Crear Cuenta de Usuario**

Al estar este comando habilitado, y activarlo, se guarda la información en la base de datos y se crea la cuenta de usuario.

Para el ingreso a la aplicación Abaco, el Nombre de Usuario será la dirección de correo electrónico y la clave será la ingresada y confirmada

Importante. Una vez creada la cuenta es necesario activarla, enviando el comprobante de pago respectivo a la administración de Abaco que procederá a habilitar la cuenta.

c) **Cancelar / Borrar Datos.** Comando que borra o limpia ambos formularios para el ingreso de información nueva.

d) **Volver a Página de Ingreso.** Comando que cierra la ventana de Crear Nueva Cuenta y vuelve a la Página de Ingreso.